

# (11.15) LS: Kampfsport

Datum: Di 06.08.2019

Zeit: 18:00 - 20:00

Ort: Wiese

Roter Faden:		Verantwortliche/r:
Der Florist kommt zu uns, da er Angst hat, dass der Pilot etwas böses machen will, bzw. uns bekämpfen will, will er, dass wir durchtrainiert sind!		Bambam
Ziele:		
Zeit:	Ablauf:	Verantwortlich:
18:00	Der Florist kommt zu uns, da er Angst hat, dass der Pilot etwas böses machen will, bzw. uns bekämpfen will, will er, dass wir durchtrainiert sind! Dazu teilen wir uns in zwei Gruppen auf, dazu stellen wir uns der Handflächengrösse nach auf und nummerieren auf vier durch.	
18.05	Nun verteilen wir uns auf dem Feld, da wir immer noch nicht ganz warm sind, müssen wir erstmal unsere Kampffähigkeit beweisen. Wir spielen British Bulldog. Jemand ist auf der einen Seite des Spielfeldes, die anderen auf der anderen Seite. Ziel des Fänger ist es, die anderen aufzuheben, so dass sie den Boden nicht mehr berühren und British Bulldog 1, 2, 3 zu sagen, dann ist die Person auf der Fängerseite. Ziel der Spieler ist es so schnell wie möglich übers Spielfeld zu rennen ohne gefangen zu werden. Wir spielen zwei Runden oder max 20 min und in der Mitte gibt es eine Trinkpause à 5 min.	
18.30	Wir spielen Capture the Flag!! Es gibt zwei Base und zwei Teams. Jedes Team versteckt seine Flag. Ziel ist es die Flag bei der anderen Base zu holen. Außerhalb der Base kann man von den Gegner gefangen werden (dreimal auf den Rücken klopfen) und dann muss man ins Gefängnis. Dort kann man befreit werden mit einem Handklatsch. Ein Leiter ist beim Gefängnis, jeweils einer bei den Bases. Jeweils nur 2 Personen dürfen in der eigenen Base sein und maximal ein Gegner darf rein. Die TN bekommen zuerst Zeit ihre Bases zu gestalten.	Wir spFloris
18:50	Wir machen eine Trinkpause und es gibt eine Revanche.	

19:20	Nach einer weiteren Trinkpause gibt es die Finale Runde! Danach kühlen wir den Sieger und verschmaufen kurz. Falls die TN lieber wollen können wir auch ein Alternativspiel machen wie Völki oder so.									
19.45	Wir machen ein kurzes Cooldown, der Florist ist sich nun fast sicher, dass wir genug gut sind! Alle Gruppen stehen in eine Reihe (die vier Gruppen vom Anfang) und müssen den Ball unter den Beinen durchgeben. Falls es zu einfach ist machen wir es noch blind.									
<b>Vorhandenes Material:</b>		<b>Zu organisierendes Material:</b>								
		<table border="0"> <tr> <td data-bbox="770 450 1214 483">Spielfeldbegrenzung</td> <td data-bbox="1214 450 1517 483">Schlössli</td> </tr> <tr> <td data-bbox="770 483 1214 517">Trinken und Apotheke</td> <td data-bbox="1214 483 1517 517">Sugus</td> </tr> <tr> <td data-bbox="770 517 1214 551">VK Florist</td> <td data-bbox="1214 517 1517 551">Schlössli</td> </tr> <tr> <td data-bbox="770 551 1214 595">2 Flag</td> <td data-bbox="1214 551 1517 595">Schlössli</td> </tr> </table>	Spielfeldbegrenzung	Schlössli	Trinken und Apotheke	Sugus	VK Florist	Schlössli	2 Flag	Schlössli
Spielfeldbegrenzung	Schlössli									
Trinken und Apotheke	Sugus									
VK Florist	Schlössli									
2 Flag	Schlössli									
<b>SiKo:</b>										
TN tragen wettergerechte Kleidung, trinken genung und eine Apotheke steht neben dem Spielfeld										
<b>Notizen:</b>										