

10:00 - 10:10 Die Teilnehmenden versammeln sich auf dem Lagerplatz, wo die 4 Piratensegel schon lautstark ihre Anweisungen geben. Sie erklären, dass ein wahrer Pirat nicht nur stark, sondern auch schnell und geschickt sein muss. Daher müssen sich die Nachwuchspiraten in verschiedenen Übungen beweisen, um echte Piraten zu werden.

10:10 - 10:20 Zum Einwärmen spielen wir "Piraten, kommt ihr von der See". Die Teilnehmenden stehen in Reihen vor einem Startpunkt. Eine der Leitpersonen spielt den Anführer und steht parallel zu den Reihen, etwas weiter entfernt. Der Anführer sagt Sätze wie "Piraten, kommt ihr von der See?" Die Gruppe antwortet "Ja, Kapitän!". Darauf gibt der Anführer Anweisungen, zum Beispiel "Zeigt mir eure Ruderfähigkeiten!" und alle müssen so tun, als ob sie rudern. Der Anführer kann verschiedene Bewegungen vorgeben, um die Schnell- und Gewandtheit der jungen Piraten zu testen. Nach einigen Runden, bei denen die Anweisungen variieren, sind die Teilnehmenden gut aufgewärmt.

10:20 - 10:40 Jetzt geht es zum Hauptteil, wo "Räuber und Bulle" gespielt wird. Der Spielbereich wird mit beispielsweise Hüten oder Seilen abgegrenzt. Zwei bis vier Personen spielen die Bullen (Piraten), der Rest sind die Räuber (Teilnehmende). Die Räuber beginnen an einem Ende des Spielfeldes, während die Piraten (Bullen) in der Mitte stehen. Auf Signal versuchen die Räuber, das andere Ende des Spielfelds zu erreichen, ohne von einem Piraten gefangen zu werden. Wer gefangen wird, hilft in der nächsten Runde ebenfalls als Pirat mit. Ziel ist, das andere Ende zu erreichen oder als Letzter nicht gefangen zu werden.

10:40 - 10:50 Wir erhöhen den Schwierigkeitsgrad, indem wir Hindernisse hinzufügen. Dazu kann man etwa Stäbe als Hürden aufstellen, Seile zwischen zwei Punkten spannen, unter denen sie kriechen müssen, oder Kisten und Planen als "Felsen" verteilen, über die sie klettern müssen. Die Räuber müssen nun versuchen, das Spielfeld unter diesen erschwerten Bedingungen zu durchqueren, ohne gefangen zu werden. Die Piraten dürfen vor den Hindernissen stehen bleiben, wenn sie jemanden fangen wollen.

10:50 - 11:00 Zur Entspannung und zum Abschluss versammeln wir uns im Kreis zu einem "Piratenentanz". Die Piraten und Räuber tanzen zusammen im Kreis. Dabei bewegen sie sich im Takt eines Piratenlieds, das wir gemeinsam singen. Der Piratenentanz hilft, das Tempo herunterzufahren und den Teamgeist zu stärken. Nach dem Tanz loben die Piratensegel die Bemühungen der Teilnehmer und bestätigen, dass alle erfolgreich den Test bestanden haben.